

2026年3月18日

書籍をご購入いただいたみなさまへ

大原出版株式会社

イラストでわかる！入門のための基本情報技術者
[科目B]アルゴリズムとプログラミング トレーニング問題集
訂正のお願い

平素より ご愛顧いただき誠にありがとうございます。

誠に申し訳ございませんが、本書の記載内容に訂正がございます。

ご購入いただいたみなさまには大変ご迷惑をおかけいたしますが、下記該当書籍及び訂正内容をご確認のうえ、ご使用いただきますようお願い申し上げます。

該当書籍

イラストでわかる！入門のための基本情報技術者

[科目B]アルゴリズムとプログラミング トレーニング問題集 (第3版)

(2026年3月1日発売 第3版)

ISBN 978-4-86783-273-8

訂正内容

ページ	訂正箇所	正 誤	
42	練習 30 問題文 図例の直後	誤	(1) 変数 count を 0 で初期化する。
		正	(1) 変数 count を 1 で初期化する。
48	練習 36 問題文 1 行目	誤	次の式～二次元配列 x (添え字は 0 から始まる) の n 行 k 列に格納する。
		正	次の式～二次元配列 x の n 行 k 列に格納する。
	練習 36 問題文 3 行目数式	誤	(k=0 又は k=n の場合) (0<k<n の場合)
		正	(k=1 又は k=n の場合) (1<k<n の場合)
	練習 36 プログラム 7 行目	誤	elseif (k が 0 と等しい) ～
		正	elseif (k が 1 と等しい) ～

ページ	訂正箇所	正 誤	
161	練習 53 解答	誤	(1) ウ $h \leftarrow \text{hash}(h+1)$
		正	(1) イ $h \leftarrow \text{hash}(h)$
173	練習 72 解答	誤	(1) イ j を 0 から (n - 1) まで 1 ずつ増やす
		正	(1) ウ j を 1 から (n) まで 1 ずつ増やす